

Всё о6 IThub



- Специальности
- Условия приёма
- Студенческая жизнь

Содержание

СЛОВО ДИРЕКТОРА	2
КОМАНДА	3
О КОЛЛЕДЖЕ	4
ПРЕИМУЩЕСТВА КОЛЛЕДЖА	5
КАФЕДРА ЦИФРОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ	6
КАФЕДРА АДМИНИСТРИРОВАНИЯ И БЕЗОПАСНОСТИ	8
КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ	10
КАФЕДРА КРЕАТИВНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ	12
КАК МЫ УЧИМСЯ	14
ПРОФНАВИГАЦИЯ ДЛЯ АБИТУРИЕНТОВ	15
ОБУЧАЮЩАЯ ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМА «БУЛГАКОВ»	16
ПРОЕКТЫ СТУДЕНТОВ	18-25
ТРАЕКТОРИЯ	26
КУРСЫ «ПОГРУЖЕНИЕ В ПРОФЕССИЮ»	27
ЭКОСИСТЕМА	28
КАРТА БИЗНЕС-РОЛЕЙ	28-29
СЕРТИФИКАЦИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ	28-29
МИССИЯ КОЛЛЕДЖА	30
ЦЕННОСТИ	31
ПОСТУПАЙ ПРАВИЛЬНО	32
СТУДЕНЧЕСКАЯ ЖИЗНЬ	34
МЕРЧ	36
КАК ПОСТУПИТЬ	37
КОНТАКТЫ	38

Слово директора



МИХАИЛ СУМБАТЯН

**Директор и основатель
Международной академии инфор-
мационных технологий IThub**

- Учредитель и президент Между-народной «Ассоциации специа-листов по сертификации» и олим-пиады «Траектория будущего»
- 7 лет опыта работы управлен-цем в государственной системе среднего профессионального образования города Москвы
- 10 лет опыта работы на рынке FMCG в качестве генерального директора и совладельца компани (международная дистри-бьюция продукции из разных стран в РФ)
- Предприниматель, методолог, психолог (ВШЭ, МГППУ, ВЗФЭИ)
- Член «Деловой России» и предпринимательского клуба «Атланты»

Что такое IThub? Это целая экоси-стема: люди, проекты и сервисы в IThub связаны между собой. Мы — комьюнити, которому важны принци-пы и ценности. У нас происходит не просто передача знаний, здесь другая магия: мы наблюдаем взросление. И мы помогаем пережить этот непро-стой этап через развивающую среду. Колледж можно представить себе как игру, в которой сами правила, само окружение помогают развиваться и прокачивать навыки. Поверьте, это увлекательная игра: в помощь нам геймификация, крепкое студенческое сообщество и эмпатия — мы действи-тельно стараемся понять каждого.

На этой основе мы и строим профес-сиональное развитие. Сначала даём раскрыться, понять себя, выговорить-ся, а потом через практику, через погружение в бизнес-среду открываем дверь в мир IT. Мы говорим со студентами на языке бизнеса. Так мы стираем границу между бизнесом и образованием. Кто мы — IT-колледж, где работают 15-летние специалисты или IT-компания, где стажируются студенты? Опыт подтверждает — наша методология работает. С нами люди меняются. Меняются в совместном развитии: дети и взрослые, студенты и сотрудники, вместе проектируют будущее. IThub — это целая культура со своими традициями, где мы учимся быть свободными и открытыми. Я буду рад видеть здесь людей, готовых меняться и менять этот мир к лучшему!

Команда



1. **СВЕТЛАНА МОРОХОВА**
Исполнительный директор



2. **КИРИЛЛ МИРОШКИН**
Первый заместитель директора,
GR-директор

3. **КРИСТИНА ГРАЛЬ**
Первый заместитель директора,
коммерческий директор



4. **МАРИЯ ПЕЧКОВСКАЯ**
Финансовый директор

5. **ЕВГЕНИЙ ФЕДОТОВ**
Заместитель директора по
учебно-производственной работе



6. **СОФЬЯ ЛАГУТИНА**
Заместитель директора
по учебной работе

7. **ВАЙДА ГАНУЛ**
Заместитель директора
по контролю качества



8. **ЮЛИЯ ВОЛОКИТИНА**
HR-директор

9. **АЛЕКСЕЙ НЕСТЕРКИН**
Заместитель директора по
информационным технологиям

10. **ГУЛЬШАТ ЯНГИРОВА**
Заместитель директора по
методической работе



11. **ИРИНА СЕЛЕЗНЁВА**
Заместитель директора по
международному сотрудничеству

12. **ГАЛИНА КОРОБКОВА**
Заместитель директора
по воспитательной работе

О колледже

Колледж входит в Академию информационных технологий IThub, где можно получить востребованные IT-профессии на базе 9, 10 и 11 классов. IThub — образовательная система нового поколения, основанная на передовых цифровых технологиях. Наша сила — в интенсивной программе обучения и практикоориентированности.

Мы даём актуальные знания (программы формируют практики из IT-компаний) и возможность оперативно применять свои навыки, оказывая IT-услуги реальным заказчикам. Студенты IThub с 2-го курса работают над проектами под руководством наставников из отрасли. Портфолио проектов и сильное резюме с подтверждённым опытом и сертификатами — результат обучения в IThub!



Преимущества колледжа

■ ПОГРУЖЕНИЕ В ИНДУСТРИЮ С 1-ГО КУРСА

Осваиваем не профессии, а бизнес-роли — получаем набор компетенций, который нужен для выполнения актуальных задач бизнеса.

■ ИННОВАЦИОННАЯ ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМА

Практикуем смешанное обучение: дополняем очное обучение дистанционным, выстраивая траекторию развития студента на интерактивной карте навыков.

■ ПРАКТИКО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Выполняем заказы IT-партнёров в студенческих инкубаторах: диджитал-агентстве, веб-студии и геймдев-лаборатории.

■ МЕЖДУНАРОДНАЯ СЕРТИФИКАЦИЯ

Подтверждаем навыки на независимой платформе и получаем международные сертификаты, которые признаются работодателями во всём мире.

■ ПАРТНЁРСКИЕ ПРОГРАММЫ С ВУЗАМИ

По партнёрской программе «После колледжа — в вуз» можно сократить срок обучения или поступить на льготных условиях в такие вузы, как РЭУ им. Г. В. Плеханова, РАНХиГС, Московский Политех и др.

■ СТУДЕНЧЕСКИЕ ЛЬГОТЫ

Всё, что полагается по закону: диплом гос. образца, отсрочка от армии, оплата материнским капиталом, льготный проезд.



Полный список сертификаций и карту бизнес-ролей смотрите на стр. 28-29

Кафедра цифровых коммуникаций

❖ КОММЕРЦИЯ В IT

Профессия для инициативных и предприимчивых. Начни зарабатывать, запуская и продвигая успешные диджитал-стартапы! Ты изучишь основы организации коммерческой деятельности и технологии продвижения.

Бизнес-роли: интернет-маркетолог, менеджер e-commerce

❖ КОММУНИКАЦИИ В DIGITAL

Специальность для ярких и общительных. Создавай топовые мультимедийные проекты, продвигая бизнес в интернете! Ты изучишь производство продающего и развлекательного контента и способы его раскрутки.

Бизнес-роль: контент-продюсер

6

диджитал-агентств и крупных компаний предоставляют места для практики

15

профильных мероприятий в год посещают студенты

15%

студентов постоянно работают в цифровом инкубаторе

4

больших проекта в течение одного учебного года





ЕЛИЗАВЕТА ИЛЮЩЕНКО

Студентка 3-го курса IThub college
специальности «Коммерция в IT», кон-
тент-маркетолог Carrot Media

Моя страсть — интернет-маркетинг, и особенно — продвижение в соцсетях. Сейчас я уже заканчиваю учёбу, пишу дипломную работу на тему «Разработка и запуск рекламной кампании в социальной сети Instagram» для продвижения креативного агентства (на примере агентства Carrot Media). Я уже получила отличный опыт в Академии Минпросвещения России, где я работала контент-маркетологом. Это проект, призванный помочь педагогам России развиваться профессионально. В мои обязанности входили: разработка фирменного стиля, ведение соцсетей, создание контента для сайта, формирование стратегии рекламных кампаний. Я многому там научилась. Этот опыт, который навсегда останется со мной!

Я люблю визуализировать идеи, моя сильная сторона — презентации, оформление маркетинговых материалов. Работаю в Adobe Photoshop, Illustrator и Figma. Но в нашей работе без аналитики никуда, поэтому у меня есть сертификат по Excel. Классно, что я могу подтвердить свой навык с помощью международного сертификата!

ПРОЕКТНЫЙ КОМИТЕТ



Кафедра администрирования и безопасности

ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

Престижная профессия в области защиты данных. Задача специалиста по кибербезопасности — обеспечить целостность, доступность и конфиденциальность информации, уберечь систему от взлома и найти уязвимости.

Бизнес-роли: специалист по защите информации, специалист по безопасности автоматизированных систем

СЕТЕВОЕ И СИСТЕМНОЕ АДМИНИСТРИРОВАНИЕ

Специальность для усидчивых и терпеливых. Стать супергероем, от которого зависит бесперебойная работа IT-инфраструктуры офиса или производства! Ты изучишь администрирование сетей и управление серверами Linux и Windows.

Бизнес-роль: системный и сетевой администратор

5

IT-компаний предоставляют места для практики

9

обязательных сертификационных экзамена

100%

младшего персонала техотдела колледжа — студенты IThub





НИКИТА РАХМАНИН

Студент 3-го курса специальности «Информационная безопасность» колледжа IThub, преподаватель курсов информационной безопасности, сертифицированный специалист Cisco CCNA, MOS (Excel)

Мои профессиональные интересы — безопасность вычислительных сетей, поиск уязвимостей, оценка рисков. Свою двухмесячную практику в «Росреестре» я проходил как раз по аудиту безопасности серверов. Моя работа так сильно влияет на бизнес, что её важность не приходится объяснять. А ещё кибербезопасность — это очень интересно, это настоящее противостояние разных сторон. Не расслабишься, но и не заскучаешь!

В колледже я не только развиваюсь как специалист по информационной безопасности, но и успеваю делиться знаниями. Я веду мастер-классы для школьников и взрослых по выходным как IT-амбассадор. Например, рассказываю про такой вид цифрового мошенничества, как фишинг. В рамках федерального проекта «Содействие занятости» я преподавал несколько курсов для специалистов, потерявших работу в связи с пандемией коронавируса.

ПРОЕКТНЫЙ КОМИТЕТ



Кафедра информационных технологий

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Профессия будущего, способная изменить мир! Разрабатывай программы, сервисы и приложения, которые будут служить людям. Ты изучишь популярные языки программирования, проджект-менеджмент и Machine Learning.

Бизнес-роли: Data Scientist, Java-разработчик, системный аналитик

ВЕБ-РАЗРАБОТКА

Специальность для креативных визуалов. Делай сайты, приложения и игры, которые будут удивлять, информировать и развлекать людей. Ты изучишь графические программы, JavaScript и разработку игр на Unity.

Бизнес-роли: разработчик игр, разработчик мобильных приложений, веб-разработчик

ФИНАНСОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Специальность для тех, кто планирует создавать IT-продукты, влияющие на финансовую эффективность компаний. Разрабатывай инновационные финансовые продукты и управляй финтех-проектами. Ты сможешь менять мир, делая его современным и комфортным!

Бизнес-роли: бизнес-аналитик, менеджер проектов, product manager

1

место в колледже по количеству отличников

50

специальных дисциплин

972

часа практического обучения





ГАМИД ОГУРЛИЕВ

Студент 3-го курса IThub college специальности «Программирование», программист на Java и Python, бизнес-аналитик «Россети Цифра»

Больше всего я мечтаю о... 25 часах в сутках. Потому что я учусь, преподаю и работаю! Мои самые крупные проекты: социальная сеть BisUp (back-end программист), сервис ServiceDriver (тоже back-end), алгоритмы для «РОСТЭК». Веду курсы по эффективному управлению проектами с помощью программ Microsoft Project, Teams, PowerPoint. И, конечно, я преподаю Python! Вместе с ребятами мы изучаем самые азы языка, рисуем с помощью модуля Turtle, делаем чат-бот для Telegram. В сообществе IT-амбассадоров я занимаю экспертную должность: помогаю другим амбассадорам качественно вести занятия. Работаю бизнес-аналитиком в компании «Россети Цифра». Занимаюсь внедрением IT-решений, консультирую руководителей проектов и курирую IT-платформу в компании. А ещё я увлечённый куратор. В общем, мне нравится жить и учиться активно. Иногда сложно, но я уже не могу по-другому!

ПРОЕКТНЫЙ КОМИТЕТ



Кафедра креативных технологий

❖ АДДИТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Профессия для созидательных и творческих. Создавай новый мир с помощью 3D-технологий: прототипируй, печатай, придумывай! Ты изучишь 3D-моделирование, 3D-печать и промышленный дизайн.

Бизнес-роль: САД-дизайнер

❖ ЦИФРОВОЙ ДИЗАЙН

Специальность для тех, кто ценит красоту визуальных объектов. Твои навыки пригодятся в креативной цифровой среде: разработке игр, веб-дизайне и издательском деле. Ты изучишь живопись, основы дизайна, 3D-моделирование.

Бизнес-роли: цифровой художник, веб-дизайнер

❖ АРХИТЕКТУРА

Направление для тех, кто хочет отвечать за красоту вокруг. Создавай проекты внутреннего обустройства, ландшафтного дизайна! Ты изучишь 3D-моделирование, проектирование и макетирование.

Бизнес-роли: дизайнер среды, BIM-менеджер

80%

предметов – это реализация проектов и пополнение портфолио студента в течение обучения

50%

выпускников становятся предпринимателями и делают свои проекты





ТАИСИЯ ЦЫГАНОК

студентка 3-го курса специальности
«Аддитивные технологии»

В колледже мне дали классную образовательную базу: я владею самыми продвинутыми программами — Fusion 360, Inventor, Illustrator, CorelDraw, Adobe XD, Figma, Photoshop. По Fusion 360 у меня есть международный сертификат. Пусть программу я и знаю хорошо, сдавать экзамен на английском мне было нелегко, но я справилась.

Мне нравится, что я могу попробовать себя абсолютно в разных направлениях: проектировала модель гоночной машинки для студенческого конкурса, разрабатывала дизайн для косметической продукции «Алтай-ВМ», создавала логотипы для «Алтай-ВМ» и «Козьи штучки», придумывала сувенирку для компании «Древо Рода» и даже работала над геймдев-проектом. В этом году я вступила в сообщество «IT-амбассадоры» и провожу мастер-классы по Fusion 360. А ещё я преподаю в частной школе 3D-моделирование для школьников 4-5 классов. После колледжа планирую продолжить преподавать!

ПРОЕКТНЫЙ КОМИТЕТ

PICASO^{3D}

VYSOTSKIY
CONSULTING

ЛАБА

Как мы учимся

Учим IT-профессиям по современным методикам — в развивающей среде через проекты и практику.

1. РАЗВИВАЮЩАЯ КОМФОРТНАЯ СРЕДА

Учимся с 10:00. Два корпуса: agile-офис на Курской и технологическое пространство в парке ВДНХ.

2. АКТУАЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ

Agile-подход в действии: мы открыты для изменений — внедряем новые методики, регулярно обновляем программы.

3. ПЕДАГОГИ-ПРАКТИКИ

Учимся у мульти- и моноспециалистов с большим опытом преподавания в бизнес-среде.

4. СМЕШАННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Сочетаем офлайн и онлайн, выстраивая траекторию развития на интерактивной карте навыков на онлайн-платформе «Булгаков».

5. ПРАКТИКА КАЖДЫЙ ДЕНЬ

Студенты решают реальные бизнес-задачи! Сотрудничаем с QIWI, КРОК, Росреестром, Ростелекомом, Милдсофтом, Astra Linux и др.

6. УГЛУБЛЁННЫЙ АНГЛИЙСКИЙ ДЛЯ IT-СПЕЦИАЛИСТОВ

3 занятия по 1,5 часа в неделю. Формируем группы по уровню знаний. Начать можно даже с Elementary!

7. ГЛОБАЛЬНЫЕ СВЯЗИ

Возможность пройти сертификацию, поехать на стажировку за рубеж и участвовать в международных проектах (США, Германия, Китай).



Профнавигация для абитуриентов

Невероятно, но факт: в колледже можно начать учиться ещё до поступления! Проводим бесплатные мероприятия каждый месяц: Дни открытых дверей, митапы, воркшопы, конференции, марафоны.

Каждую неделю — мастер-классы от IT-амбассадоров, студентов старших курсов IThub college.

ЗАПИСАТЬСЯ ПРЯМО СЕЙЧАС



ВМЕСТЕ МЫ СИЛЬНЕЕ

Обучающая онлайн-платформа «Булгаков»

О ПЛАТФОРМЕ

Это онлайн-сервис для поддержки смешанного обучения (blended learning). «Булгаков» помогает совмещать очное обучение с участием преподавателя и самостоятельное онлайн-обучение. Это не электронный учебник, а система управления образовательной траекторией!

ЧТО ЭТО?

Образовательная траектория — цепь из дисциплин. Пройдёшь их все и будешь готов к работе!

А ЧТО УЧИМ?

Зависит от бизнес-роли. Это набор компетенций, которые нужны, чтобы работать на определённой должности. Бизнес-роль формирует специалист из отрасли.



Карту бизнес-ролей смотрите на страницах 28–29

ПЛЮСЫ «БУЛГАКОВА»

ЭКОНОМИМ ВРЕМЯ

Не тратим время на паре на теорию, которую можно изучить самому!
В итоге — больше практики и общения с преподавателем как с наставником.

МОТИВИРУЕМ СЕБЯ

Ты знаешь, зачем и как учишься. На платформе ты видишь свой путь: все дисциплины, которые нужно пройти для получения актуальных компетенций. Вопросов типа «А зачем это нужно учить?» просто не возникает.

БЫСТРО МЕНЯЕМСЯ, ЕСЛИ НУЖНО

Мы всегда на связи с бизнесом. Ситуация на рынке поменялась? Мы можем поменять траекторию: добавить новые дисциплины и убрать старые.

Как устроен «Булгаков»?

Есть дисциплины, а в них — разделы и темы. Давай погрузимся в тему!



КОНТЕНТ

Описание дисциплины. Зачем изучать? Ожидаемый результат. Текст, картинки, видео, файлы и ссылки. Легко переключаться между темами и разделами.



ПОСЛЕ КАЖДОЙ ТЕМЫ — ЗАДАНИЕ

Преподаватель проверяет всё в одной системе. Не потеряешь ни задание, ни результат. Удобно! Можно смотреть и комментировать другие работы. Круто для командной работы и обучения друг друга.



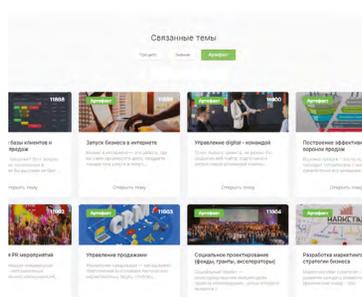
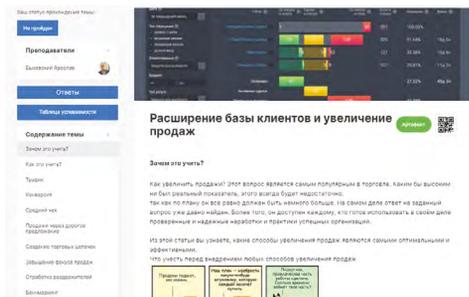
ТАБЛИЦА УСПЕВАЕМОСТИ

Можешь поставить статус «Готов помогать» и поделиться знаниями. А если нужна помощь — запроси её.

А теперь отправимся в профиль студента! Что здесь?



Цифровой портрет хабса. Список всех дисциплин. Все работы (ответы на задания) и проекты. Таблица успеваемости. Вход на платформу Skillfolio (цифровой университет диагностики и развития EQ и soft skills).



Мобильная игра Breaking Balls

Гиперказуальная игра, в которой нужно толкать блоки, разбивать стёкла, взрывать бомбы и притягивать блоки маленькими черными дырами. Состоит из 15 уровней. Опубликована в Google Play. Игру сделали в июне 2020 года — во время летней производственной практики 3-го курса специальности «Веб-разработка». Игра основана на Knock Balls, но в нашей игре другие уровни и есть пара механик, которые отсутствуют в оригинале — например, чёрные дыры.

КОМАНДА

Георгий Ухабин

Константин
Ожерельев

Владимир
Вакунов

Эрик
Джанджугазян

Таисия Цыганок



Разрабатывали студенты 3-го курса
специальности «Веб-разработка».



СДЕЛАНО В ITHUB

Этот проект — то, чем уже можно гордиться, показывать как результат — не только преподавателям и студентам колледжа, но и всему миру. Студенты сами решили, что хотят опубликовать проект и приложили к этому усилия!

*Алекс Кищинский, руководитель
геймдев-инкубатора IThub*

Это был мой первый большой проект, нацеленный на релиз, поэтому предполагалось, что будет сложно. Но мне очень повезло с коллегами, у которых уже был опыт в разработке мобильных игр. Они мне помогли быстро адаптироваться. Теперь я имею представление о том, как проходит командная работа над проектами.

*Эрик Джанджугазян, студент 4-го курса
специальности «Веб-разработка»*

Мне запретили самому менять проект. Это было безумно неудобно и неэффективно, но конечный продукт получился хорошим. Я не горжусь и не хвастаюсь этой игрой, но очень рад тому, что она сделана не моими руками, а моими словами. Это круто.

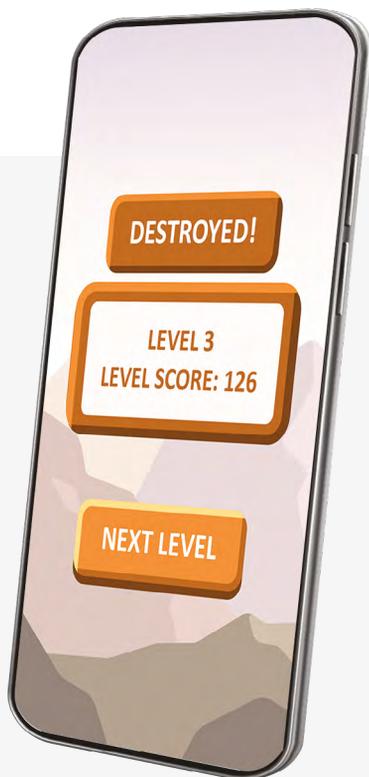
*Георгий Ухабин, студент 4-го курса
специальности «Веб-разработка»*

Опыт в структуризации архитектуры проекта мне очень понравился, понял основной пайплайн. Грамотная работа с контролем версий — это очень важно, нужно сразу изучать эту тему максимально хорошо, чтобы в дальнейшем не было проблем.

*Константин Ожерельев, студент 4-го курса
специальности «Веб-разработка»*

Я узнала много нюансов. Бывало, что мне говорили, что ту или иную мою задумку будет трудно реализовать. Я согласовывала все решения с командой. В итоге я отрисовала интерфейс, создала приятный взгляду задний фон и придумала иконку для Google Play.

*Таисия Цыганок, студентка 3-го курса
специальности «Аддитивные технологии»*



GeoCrosing — масштабная игра по поиску кладов

Игровое приложение для сотрудников компании КРОК. Над тем, чтобы они работали не просто хорошо, а с огоньком, думает целая команда — отдел Корпоративной культуры и внутренних коммуникаций. Именно этот отдел заказал игровое приложение по поиску кладов. Игра GeoCrosing проводится с 2016 года, её фишка в том, что клады здесь настоящие — и нужно просто их найти и получить баллы. Проект выполнен в рамках практики студентов 3-го курса в Кейс-лаборатории КРОК.

КОМАНДА



Юрий Породин

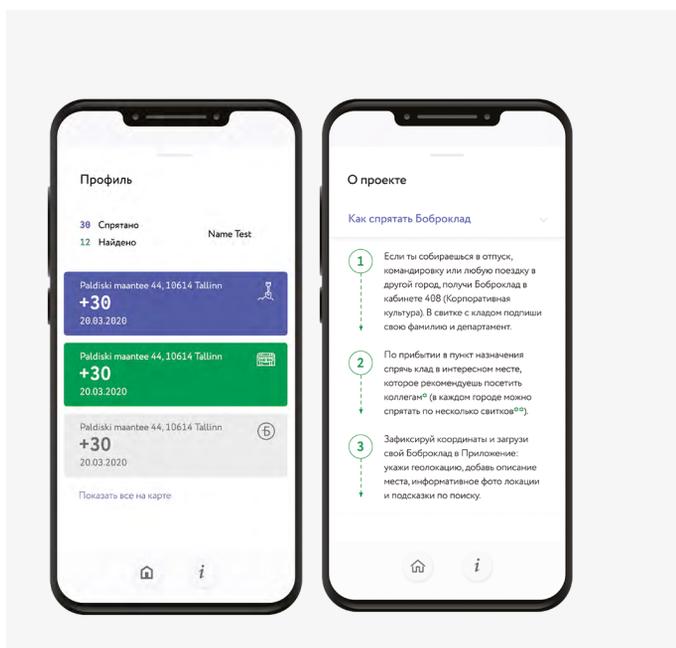


Максим Иванов



Санжар Кариев

Разрабатывали в 2020 году студенты специальности «Программирование»



В проекте также участвовал
Петр Донской



НАВСТРЕЧУ ПРИКЛЮЧЕНИЯМ

Сегодня в #КРОК стартует проект #geocrocing! Это как #geocaching, только по-КРОКовски: сотрудники ищут и находят боброклады по всему миру, им достаются увлекательные приключения и бобрики в придачу! #crocinc #croctravel #крокпутешествия

@crocinc, страница КРОК в Инстаграме

Ребята отлично проявили себя и смогли не только сделать техническое решение, но и смогли поучаствовать в разработке продукта: провести глубокие интервью с пользователями, проверить гипотезы и внедрить улучшения.

Дмитрий Чумов, руководитель студенческих образовательных программ КРОК

Это был интересный опыт и крутое сотрудничество. Вместе нам удалось разработать приложение «GeoCrocing», в которое вложилась каждый из ребят. Иногда ребятам было не просто получить фидбек от первых пользователей по MVP продукта. Несмотря на сложности, ребята сразу брали обратную связь в проработку и адаптировали продукт под запросы будущих пользователей. Ребята, вы огонь! Берите максимум от возможностей и ставьте новые амбициозные цели!

Анастасия Трущева, HR-менеджер КРОК

Было много нового и интересного: мы научились работать в команде и стали лучше разбираться во Vue.js

Максим Иванов, студент 3 курса специальности «Программирование»



Сайт колледжа IThub

Сайт, который посещал каждый, кто интересовался колледжем! Дизайн, контент, вёрстка — всё создано при участии студентов в рамках работы в цифровом IT-инкубаторе. Здесь студенты IThub собираются в рабочие команды и разрабатывают сайты и приложения на заказ — набираются опыта, формируют портфолио и зарабатывают, конечно. Команда работала удалённо, спринтами, увлекаясь процессом и погружаясь в детали.

КОМАНДА

Разрабатывали в 2020 году студенты специальности «Веб-разработка».



Никита Стогин

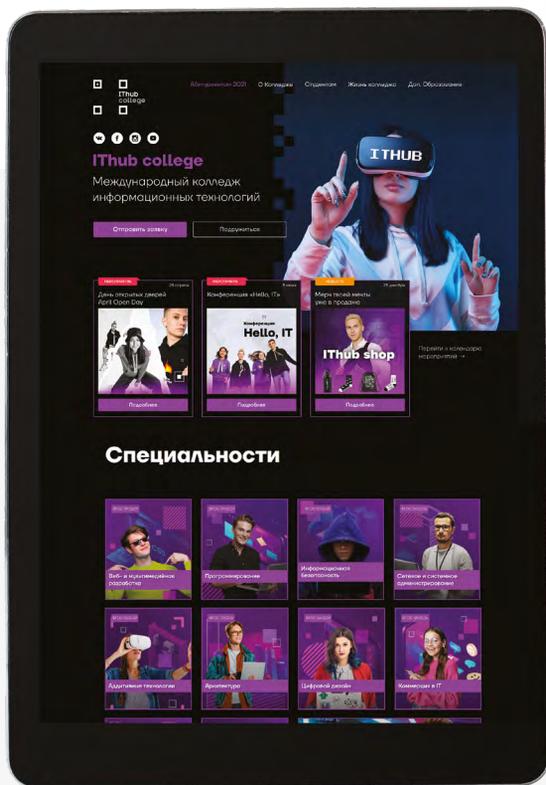


Роман
Голотовский



Андрей
Колташов

В проекте также участвовал
Александр Меркишев



ОДНАЖДЫ В ИНКУБАТОРЕ

В концепции колледжа заложено, что любой проект, который мы делаем, должны реализовывать студенты.

Михаил Сумбатян, директор IThub college

Именно студенты чувствуют, как должен выглядеть сайт. Они с детства проводят в интернете много времени, поэтому хорошо разбираются в юзабилити и интуитивно знают об удобстве сайта лучше нас.

Кристина Граль, коммерческий директор IThub college

Мои впечатления от студентов: у них горящие глаза! Они работают с рвением и стремятся делать больше, чем от них требуется. Благодаря возможности допускать ошибки они не боятся пробовать что-то новое.

Алексей Власов, технический руководитель инкубатора IThub

Это был не первый большой проект в моем портфолио, но ещё никогда я не относился к разработке настолько лично. Очень часто я работал круглосуточно, но только из-за желания поднять личную планку ещё выше. Благодарю всех, с кем мы упорно вносили бесчисленные правки на протяжении нескольких месяцев!

Никита Стогний, главный разработчик проекта, студент 2-го курса специальности «Веб-разработка»

Я впервые работал с проектом подобного масштаба. Главной трудностью в разработке был текст, а точнее его количество. Текста было очень много, что могло вызвать визуальный перегруз. И с ним пришлось хорошенько поработать, чтобы гармонично разместить его.

Роман Голотовский, главный дизайнер проекта, студент 3-го курса специальности «Веб-разработка»

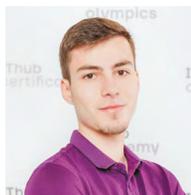


Алгоритмы для «РОСТЭК»

Студент специальности «Программирование» Гамид Огурлиев реализовал алгоритм, который будет соединять между собой две Excel-таблицы по разным условиям.

В алгоритме используется искусственный интеллект для распознавания корней слов, чтобы соединить между собой строки в таблицах. Также программа имеет визуальное представление, куда можно загрузить таблицы, и запустить алгоритм.

```
4 massive_1 = pd.read_excel('massive_1.xlsx')
5 massive_1.drop_duplicates(subset='TI', keep=False, inplace=True)
6 massive_1['кол инв'] = massive_1['Номера инвойсов без даты из К'].map(lambda x: len(str(x).split('/')))
7 massive_1 = massive_1[massive_1['кол инв'] == 1]
8
9 massive_4 = pd.read_excel('massive_2.xlsx')
10 massive_4 = massive_4[massive_4[dt_column].notna()][massive_4[1].isna()]
11 result = pd.merge(massive_1, massive_4, how='outer', left_on='TI', right_on=dt_column)
12
13 score_1 = 0 # не найденное кол-во строк из 1 массива
14 score_2 = 0 # не найденное кол-во строк из 2 массива
15 strs_from_1 = []
16 strs_from_2 = []
17 # df_n_1 = pd.DataFrame()
18 # df_n_2 = pd.DataFrame()
19 max_shape = result.shape[0]
20 print(result.info())
21 for i in result.index:
22     if pd.isna(result['Unnamed: 0_x'][i]):
23         # df_n_1 = df_n_1.append(result.iloc[i])
24         strs_from_2.append(result['Unnamed: 0_y'][i])
25         score_2 += 1
26     elif pd.isna(result['Unnamed: 0_y'][i]):
27         # df_n_2 = df_n_2.append(result.iloc[i])
28         strs_from_1.append(result['Unnamed: 0_x'][i])
29         score_1 += 1
```

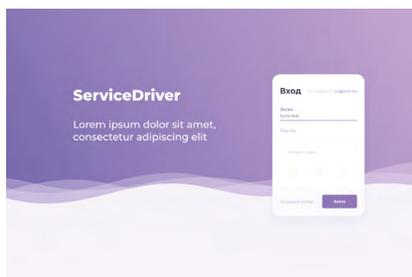


Заказчик: федеральное государственное унитарное предприятие «РОСТЭК». Создано по постановлению Правительства Российской Федерации в 1992 году. Учредитель — Федеральная таможенная служба.

Проект выполнил: Гамид Огурлиев,
студент специальности «Программирование»

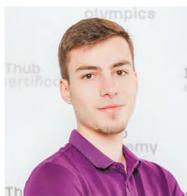
Локальная социальная сеть ServiceDriver

ServiceDriver — локальная социальная сеть, которая внедряется в компании. Сотрудники смогут общаться, учиться и работать на платформе. Для каждого отдела компании будут доступны свои курсы обучения и повышения квалификации. Директор компании сможет отслеживать прогресс по своим работникам и смотреть разную статистику по отделам.



КОМАНДА

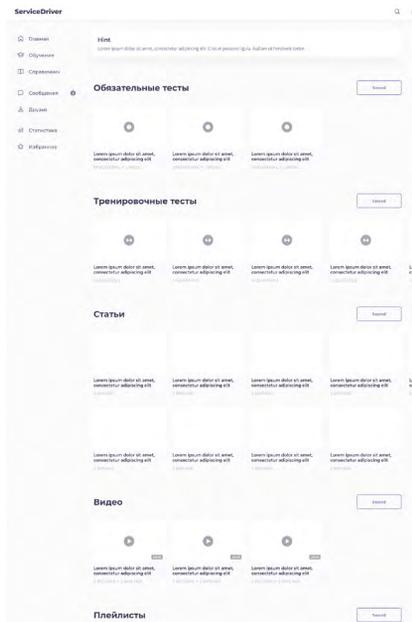
Разрабатывали студенты 3-го курса специальности «Веб-разработка».



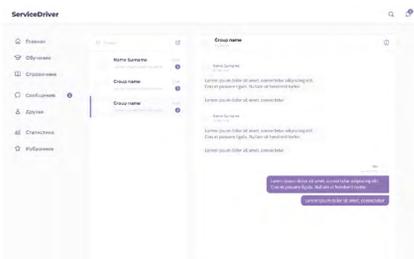
Гамид Огурлиев



Роман
Голотовский



Илья Горчаков



ПРОЕКТЫ СТУДЕНТОВ

Траектория

1

РАЗВИВАЕМ SOFT SKILLS. ВПИТЫВАЕМ ЦЕННОСТИ. ПОЗНАЁМ СЕБЯ.

Инструменты: курс «Введение в IThub», сессии с психологом, первые проекты, профильные мероприятия

- Ответственность и тайм-менеджмент
- Уважение к себе и окружающим
- Рефлексия как способ познания

2

РАЗВИВАЕМ HARD И SOFT SKILLS.

Становимся самостоятельными. Практикуемся.

Инструменты: проекты в инкубаторе, практика в IT-компаниях, хакатоны и конкурсы партнёров, волонтерский корпус

- Самостоятельность и тайм-менеджмент
- Профессиональные навыки
- Общение с профессионалами, нетворкинг

3

СТАЖИРУЕМСЯ В ИНКУБАТОРЕ И У ПАРТНЁРОВ. СЕРТИФИЦИРУЕМ НАВЫКИ. ДЕЛИМСЯ ЗНАНИЯМИ.

Инструменты: международная сертификация, сообщество IT-амбассадоров, бизнес-инкубатор колледжа

- Решение бизнес-задач
- Ведение переговоров
- Искусство самопрезентации

4

РАБОТАЕМ В IT-КОМПАНИЯХ. УЧИМСЯ УДАЛЁННО И ПИШЕМ ДИПЛОМНУЮ РАБОТУ. ПРЕПОДАЁМ.

Инструменты: карьерный план на 3 года, консультации коуча и ментора, индивидуальная траектория обучения

- Карьерный рост
- Исследовательская работа
- Предпринимательские навыки

Курсы «Погружение в профессию»

Выбираешь профессию? Не поступай бездумно — сначала попробуй! Запишись на курсы и проверь, насколько тебе подходит профессия. Результат — полезные навыки и осознанный выбор.

НАПРАВЛЕНИЯ

- Программирование
- Веб-разработка
- Архитектура
- Системное администрирование
- Информационная безопасность
- Разработка игр
- Цифровой дизайн
- Коммерция в IT
- Медиа и PR
- Аддитивные технологии



В ПРОГРАММЕ

- Практические задания. Результат после курса — небольшой готовый проект
 - 6 занятий
 - 6990 рублей
- Профориентационное тестирование и занятие с психологом
 - Онлайн и офлайн
- Презентация проектов с обратной связью от преподавателя



Экосистема

ИТ-ИНКУБАТОР

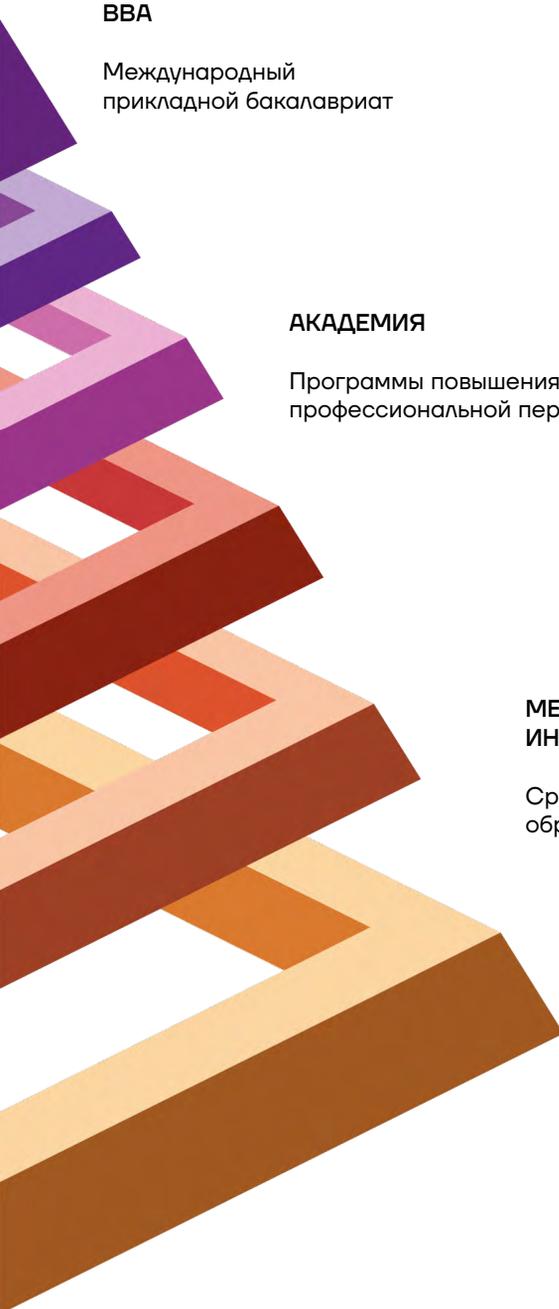
Развитие стартапов

МЕЖДУНАРОДНАЯ СЕРТИФИКАЦИЯ

Независимая индустриальная
сертификация Certiport, Pearson
VUE, PSI

ИТ-ОЛИМПИАДА «ТРАЕКТОРИЯ БУДУЩЕГО»

Сертификационное соревнование
по программным продуктам
и ИТ-компетенциям



ВВА

Международный
прикладной бакалавриат

АКАДЕМИЯ

Программы повышения квалификации и
профессиональной переподготовки

**МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОЛЛЕДЖ
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Среднее профессиональное
образование на базе 9 и 11 классов

ВСЕ ЗАВИСИТ ОТ ТЕБЯ

Международная сертификация

IThub — единственный колледж в России, где международная сертификация встроена в учебный процесс. Во время учёбы студенты получают международные сертификаты Microsoft, Adobe, Autodesk, Cisco, Oracle и др. и начинают карьеру в IT с портфолио проектов и сильным резюме!

ЗАЧЕМ НУЖНА СЕРТИФИКАЦИЯ ИТ-КОМПЕТЕНЦИЙ?

- ЯРКИЙ СТАРТ В ИТ**
Международный сертификат в резюме — это способ выделиться среди других кандидатов на работу.
- ОЦЕНКА ПРАКТИЧЕСКИХ НАВЫКОВ**
Экзамен проходит на тестовой платформе Certiport в режиме работы в приложении.
- МЕЖДУНАРОДНАЯ КАРЬЕРА**
Сертификаты ценятся в 160 странах мира. Каждый сертификат имеет уникальный ID в реестре и может быть легко подтверждён.

ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ СТУДЕНТОВ ИТНУВ

- Международные экзамены входят в учебный план
- Подготовка к экзамену на тренажёре-симуляторе GMetrix
- Доступ к самым актуальным материалам на авторизованных курсах вендоров ПО



БАЗОВАЯ СЕРТИФИКАЦИЯ ДЛЯ ВСЕХ КАФЕДР

ВСЕ БИЗНЕС-РОЛИ*



ОФИСНЫЕ ПРОДУКТЫ
MS OFFICE



COMPUTING
FUNDAMENTALS

LIVING ONLINE

КАФЕДРА АДМИНИСТРИРОВАНИЯ И БЕЗОПАСНОСТИ

БИЗНЕС-РОЛИ* 21 22 23



МТА
АДМИНИСТРИРОВАНИЕ
СЕТЕЙ И СЕРВЕРОВ



CCNA
CISCO CERTIFIED
NETWORK ASSOCIATE

МТА
ОСНОВЫ ИНФОРМАЦИОННОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ



LPIC-1
LINUX ADMINISTRATOR

МCF
ОСНОВЫ ОБЛАЧНЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ

EC-Council

ЕНА
ЭТИЧНЫЙ ХАКИНГ

EFA
КОМПЬЮТЕРНАЯ
КРИМИНАЛИСТИКА

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

БИЗНЕС-РОЛИ* 15 16 17 18 19 20



МТА
ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ
НА PYTHON



МТА
SOFTWARE DEVELOPMENT
FUNDAMENTALS (C#)

МТА
ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ
НА JAVA

МТА
ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ
НА JAVA

МТА
ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ
НА HTML И CSS

МТА
ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ
НА HTML И CSS

МТА
РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ
ПРИЛОЖЕНИЙ НА HTML5

МТА
РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ
ПРИЛОЖЕНИЙ НА HTML5



SWIFT
APP DEVELOPMENT
WITH SWIFT



ACA
PHOTOSHOP, INDESIGN,
DREAMWEAVER,
PREMIER PRO



ОСНОВЫ
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА
И ВЕДЕНИЯ БИЗНЕСА



UNITY CERTIFIED
USER: PROGRAMMING

КАФЕДРА КРЕАТИВНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

БИЗНЕС-РОЛИ* 4 5 6 7 8



ACU/ACP
AUTOCAD INVENTOR
ACU
FUSION



ACA
PHOTOSHOP, INDESIGN,
DREAMWEAVER,
PREMIER PRO

ACU
REVIT
ACP
REVIT STRUCTURE/MEP
AUTOCAD CIVIL3D

КАФЕДРА ЦИФРОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ

БИЗНЕС-РОЛИ* 9 10 11



ОСНОВЫ
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА
И ВЕДЕНИЯ БИЗНЕСА



ACA
PHOTOSHOP, INDESIGN,
DREAMWEAVER,
PREMIER PRO



ЯНДЕКС.МЕТРИКА



GOOGLE ANALYTICS
INDIVIDUAL QUALIFICATION

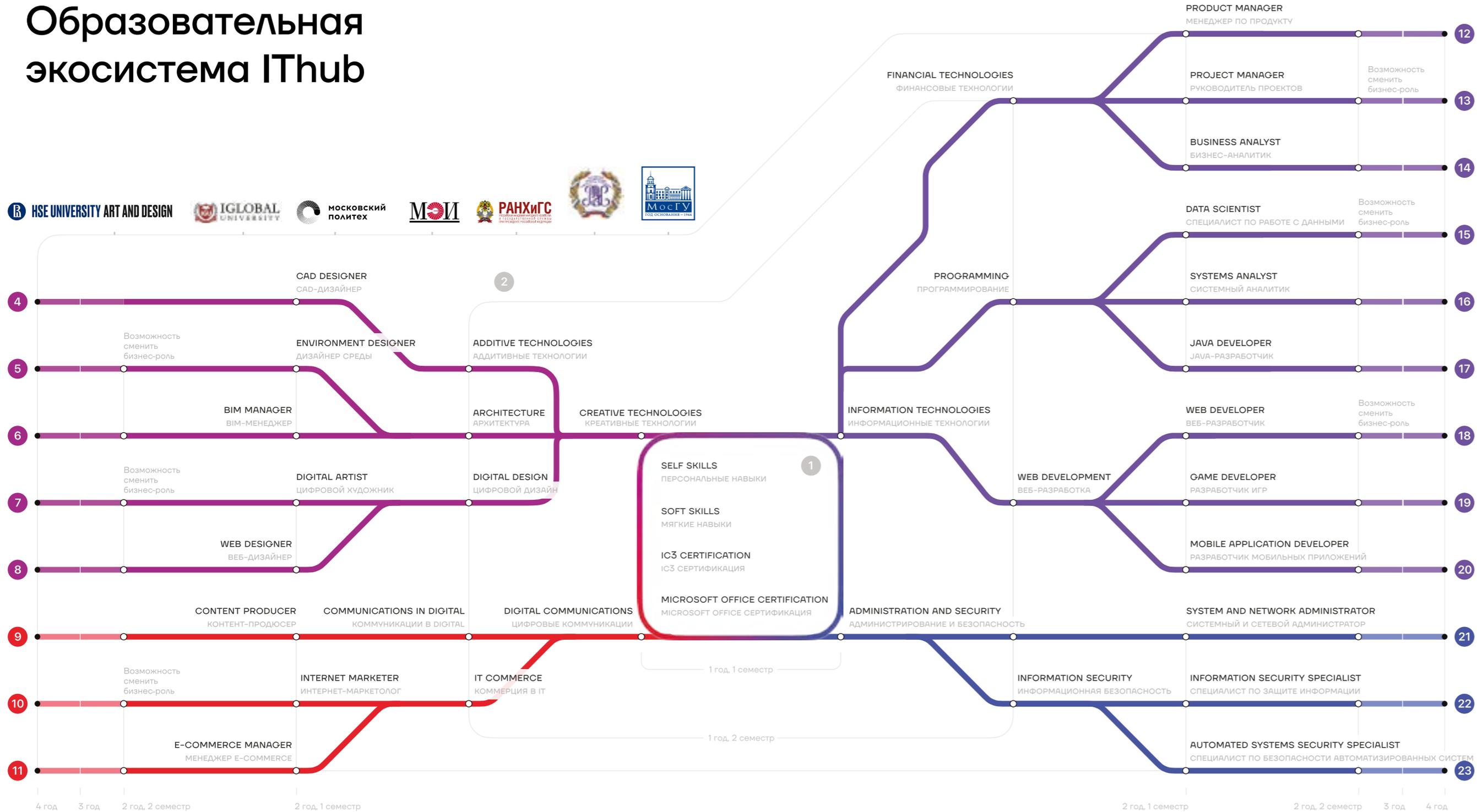
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ЭКОСИСТЕМА ИТНУВ И
МЕЖДУНАРОДНАЯ
СЕРТИФИКАЦИЯ
КОМПЕТЕНЦИЙ

* КАРТУ БИЗНЕС-РОЛЕЙ СМОТРИТЕ НА ОБОРОТЕ



ithub.ru
+7 (499) 350-66-04

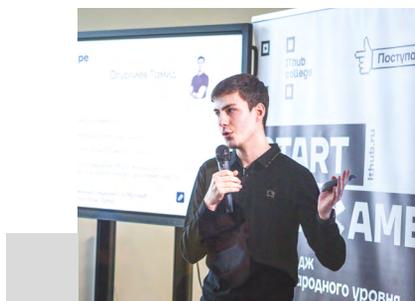
Образовательная экосистема IThub



- 1 1 курс, 1 семестр: развитие личности и профориентация
- 2 3 1 курс, 2 семестр: выбор специальности
2 курс, 1 семестр: выбор бизнес-роли
- 4 3D-моделирование и производство изделий, промышленный дизайн
- 5 6 Дизайн интерьера и ландшафта, 3D-моделирование и проектирование
- 7 8 Создание персонажей игр, иллюстраций, интерфейсов цифровых сервисов
- 9 Создание и продюсирование контента, продвижение товаров и услуг в интернете
- 10 11 Запуск цифровых продуктов и e-commerce-бизнеса, проджект-менеджмент
- 12 13 14 Создание инновационных финансовых продуктов и управление финтех-проектами
- 15 16 17 Аналитика больших данных, применение машинного обучения и разработка на Java
- 18 19 20 Разработка сайтов, мобильных приложений и компьютерных игр
- 21 Развитие и поддержка IT-инфраструктуры компании
- 22 23 Обеспечение безопасности данных, поиск уязвимостей и аудит кибербезопасности

Миссия колледжа

Помочь подростку стать профессионалом, который умеет мечтать, превращать мечту в цель и добиваться результата. Мы даём жизненные ориентиры и ценности, учим быть свободными и ответственными.



Ценности

СВОБОДА

Наша базовая ценность. Возможность делать ради своего счастья всё, что не вредит счастью других. *Свобода — чтобы быть счастливыми!*

КОМАНДА

Хабсы — люди, которым не всё равно. Люди, которые верят в общую цель. Люди, которые хотят изменить мир — как бы трудно это ни было. *Команда — чтобы вместе работать и побеждать!*

ОБУЧЕНИЕ

Мы учимся друг у друга. Каждая встреча — это возможность для развития. *Обучение — чтобы быть лучшими!*

ЭНЕРГИЯ

Верим в энергию, которая подталкивает нас к цели. Добро возвращается кратно. *Энергия — чтобы нести добро!*

ТЕХНОЛОГИИ

Успеваем за технологиями будущего: работаем с новейшим софтом мировых брендов, дружим со стартапами и следуем трендам. *Технологии — чтобы изобретать и опережать!*

КРЕАТИВ

Мы смотрим на всё по-новому, упрощаем сложное и создаем принципиально новое. *Креатив — чтобы создавать новое!*

РЕФЛЕКСИЯ

Анализируем себя в ситуации, и ситуацию в себе. Меняем позицию и смотрим на себя глазами другого. *Рефлексия — чтобы снять противоречия!*



Поступай правильно

Правил немного, и все они очень просты. Главное помнить, что свобода одного человека заканчивается там, где начинается свобода другого!

ВРЕМЯ — ДЕНЬГИ

Приходи вовремя

Это уважение к преподавателю, команде и к себе. Пары начинаются в 10:00. Это очень комфортное время. Не надо тратить энергию на оправдания. Подумай, что ты можешь сделать, чтобы приходить вовремя.

КОЛЛЕДЖ — ТВОЙ ДОМ

Переобувайся

Мы хотим, чтобы ты чувствовал себя в колледже как дома. А дома можно ходить в носках или тапочках. Пришёл в колледж — сними верхнюю одежду в раздевалке и переобуйся. Корпоративные носки можно купить в интернет-магазине ithubshop.ru.

УВАЖЕНИЕ — ЭТО ВАЖНО

Спроси, как можно обращаться к человеку

Как правило, мы все общаемся на «ты» и по имени. Но некоторые преподаватели предпочитают обращение на «вы».

ЭТИКЕТ — ЭТО КРАСИВО

Обедай, перекусывай и пей только в кафе

В аудиториях нельзя есть, потому что крошки и вода портят компьютеры. А ещё еда отвлекает от учебного процесса.

ОСОЗНАННОСТЬ — ЭТО СУПЕРСИЛА

Береги свое здоровье

Вредные привычки — личное дело, но мы не поощряем курение и употребление алкоголя — ни около колледжа, ни в стенах колледжа, ни где бы то ни было.



ГИБКОСТЬ — ЭТО МУДРОСТЬ

Будь вежливым

Драться, обзывать и употреблять матерные слова — самое последнее дело. Мы понимаем, как хочется иногда хлопнуть дверью. Но так можно закрыть для себя вообще все двери в жизни! Будь гибче. Если конфликт у тебя в группе, и он не может никак разрешиться, обратись к куратору, психологу, в студенческий отдел.



ВОЗМОЖНОСТИ — ВЕЗДЕ

Всегда говори «да» новым возможностям

Участвуй в конкурсах, хакатонах и клубах, если они работают на твою цель. Но не хватайся за всё, учись фокусироваться и ставить приоритеты.



РЕПУТАЦИЯ — БЕСЦЕННА

Забойся о репутации колледжа

Ты знаешь, как легко сейчас кого-то захейтить. Ошибки и недопонимание случаются, но не стоит всё нести в онлайн. Интернет всё помнит! Расскажи куратору, что тебя беспокоит, и вы вместе сможете найти решение.



ITHUB — ЭТО ТЫ

Правильно называй себя

Студенты колледжа называют себя «хабсы». В официальной речи пиши и говори «студент(ка) IThub college» или «студент(ка) колледжа IThub». Тебе же не нравится, когда неправильно пишут твою фамилию? То же самое с названием колледжа. Если забудешь, как писать — взгляни на логотип.



Студенческая жизнь

В IThub не соскучишься — в колледже активная студенческая жизнь. Есть ли жизнь после пар? Для нас это не вопрос! Вопрос только в том, что выбрать. Узнай, чем живут студенты IThub! Это азбука студенческой жизни :)

А — АМБАССАДОР

IT-амбассадоры — сообщество IT-тренеров. Студенты старших курсов делятся знаниями на мастер-классах и курсах.

В — ВОЛОНТЁР

Самое дружелюбное и занятое студенческое сообщество в колледже: они всегда либо на мероприятиях, либо в процессе подготовки к ним!

Г — ГРАНТ

Конкурс на грант среди студентов 1-го курса, поступивших после 9-го класса. Победителям оплатят обучение целого семестра! В 2021 году грант предоставляет компания QIWI.

Д — ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ

27 марта — день рождения колледжа! В 2021 году нам исполнилось 4 года.

И — ИНКУБАТОР

Стажируемся и работаем в колледже — в студиях веб-дизайна, разработки игр, креативном диджитал-агентстве.

К — КУРАТОР

Посредник, который связывает студентов и их родителей с командой колледжа.

Л — ЛЕТО

Каникулы! Ездим в летние лагеря, стажуемся в IT-компаниях и празднуем окончание сессии.

М — МЕРЧ

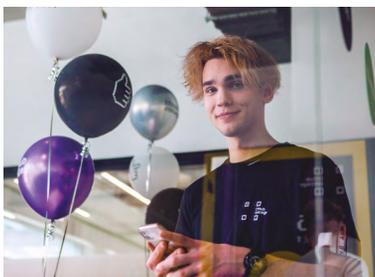
Всем первокурсникам дарим приветственный welcome pack с мерчем — сувенирами с символикой колледжа. А ещё любой мерч ты можешь купить в интернет-магазине уже сейчас!

П — ПРАЗДНИКИ

Наш календарь полон праздников: День знаний, Посвящение в студенты, Новый год, День студента и страшно прекрасный Хэллоуин. Наши вечеринки незабываемы!

С — САНСАРА

Ежегодная выездная проектная сессия для сотрудников и студентов IThub. Проходит 2 раза в год: летом и зимой.



ДЕЛАЙ МИР ЛУЧШЕ

Мерч

Все первокурсники получают welcome pack — приветственный набор мерча. Что будет подарком в этом году? Узнаешь, когда поступишь :) А ещё у нас есть интернет-магазин мерча IThub! Теперь так легко показать всему миру, что ты гордый хабс (или будущий хабс)! Носи одежду с логотипом, украшай ноутбук наклейками и пиши самой стильной на свете ручкой.

Что ещё есть в магазине? Переходи на сайт и узнай!

КАК СДЕЛАТЬ ЗАКАЗ

1. Заходи на сайт ithubshop.ru
2. Положи товары в корзину
3. Заполни контактные данные
4. Оплати заказ онлайн и жди SMS-уведомление о готовности заказа
5. Забери свою покупку на ресепшене в колледже на Курской

Твоя приветственная скидка
на твой самый первый мерч

ПРОМОКОД
НА СКИДКУ **10%**
WELCOME21



Как поступить



ЗНАКОМСТВО

Напиши нам на info@ithub.ru или позвони по телефону
+7 (499) 350-66-04



ЛИЧНАЯ ВСТРЕЧА

Тебя ждут экскурсия по колледжу, входное собеседование,
тестирование



ЗАКЛЮЧЕНИЕ ДОГОВОРА И ОПЛАТА

Документы можно подать в электронном виде.

Ура! Теперь ты — хабс! Жди письмо от куратора и приходи учиться.

До встречи в колледже!

Контакты



ПРИЕМНАЯ КОМИССИЯ
+7 (499) 350-66-04
info@ithub.ru



КОРПУС НА КУРСКОЙ — Москва, Костомаровский переулок, дом 3,
стр. 4, 3 этаж



КОРПУС НА ВДНХ — Москва, проспект Мира, 119, стр. 332

